

Fountain of Informatics

Journal

Penerapan Peran Karakter dan Poin Pada Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Game RPG (Role Playing Game) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Mahasiswa Informatika

Oleh: Cindy Taurusta, Yulian Findawati, Cindy Cahyaning Astuti

Pengembangan Non-Player Character (NPC) Menggunakan Unity ML-Agents Pada Karting Microgame

Oleh: Muhammad Yasir Anshari Haq, Muhammad Aminul Akbar, Tri Afirianto

Rekomendasi Daerah Penyalur Tenaga Kesehatan Covid-19 Dengan Menggunakan Skyline Query

Oleh: Vega Purwayoga, Budi Susanto

Penilaian Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Technology Acceptance Model

Oleh: Lukman Reza, Sunardi Sunardi, Herman Herman

Penerapan Teknologi Augmented Reality Dalam Pengenalan Struktur Hardware Komputer Pada Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMK TKJ

Oleh: Thanryganka Vinsha Pharausia, Tri Afirianto, Faizatul Amalia

Penerbit:

Universitas Darussalam Gontor

Jl. Raya Siman, Kecamatan Siman, Ponorogo 63471 - Telepon : (0352) 357 4562

www.unida.gontor.ac.id || informatika@unida.gontor.ac.id

FOUNTAIN OF INFORMATICS JOURNAL
ISSN (Print): 2541-4313
VOLUME 7, NOMOR 1, MEI 2022

Terbit dua kali setahun pada bulan Mei dan November.
Berisi tulisan yang diangkat dari hasil penelitian dalam bidang Informatika
(Sistem Informasi, Rekayasa Perangkat Lunak, Jaringan Komputer, Game Technology dan ICT in Islam)

Ketua Redaksi

Dihin Muriyatmoko (Universitas Darussalam Gontor)

Reviewer

Muhammad Aminul Akbar (Universitas Brawijaya Malang)
MH. Ramdhani Ismar (Politeknik Negeri Madiun)
Lukman Effendi (Universitas Darussalam Gontor)
Edi Sutoyo (Universitas Telkom Bandung)
Aziz Musthafa (Universitas Darussalam Gontor)
Triana Harmini (Universitas Darussalam Gontor)
Lailatul Husniah (Universitas Muhammadiyah Malang)
Oddy Virgantara Putra (Universitas Darussalam Gontor)
Rahmat Fauzi (Universitas Telkom Bandung)
Aidil Primasetya Armin (Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya)
Fadilah Fahrul Hardiansyah (Politeknik Elektronika Negeri Surabaya)
Dwi Susanto (Politeknik Elektronika Negeri Surabaya)
Cindy Taurusta (Universitas Muhammadiyah Sidoarjo)
Moch. Kholil (Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar)
Lalu Ganda Rady Putra (Universitas Bumigora Mataram)

Editor

Vina Oktaviani (Universitas Negeri Jakarta)
Cahyo Crysdian (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang)
Jauari Akhmad Nur Hasim (Politeknik Elektronika Negeri Surabaya)
Muhammad Nugraha (Politeknik Enjineri Indorama)
Jumhurul Umami (Universitas Darussalam Gontor)
Faisal Reza Pradhana (Universitas Darussalam Gontor)
Shoffin Nahwa Utama (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang)

Sekretariat

Triana Harmini (Universitas Darussalam Gontor)

Penerbit

Universitas Darussalam Gontor

Alamat: Jl. Raya Siman, Kecamatan Siman, Ponorogo, Provinsi Jawa Timur, Indonesia

Kode Pos: 63471 Telp/Faximile: (+62 352) 357 4562 / (+62 352) 488182

Email: informatika@unida.gontor.ac.id, Website: <http://ejournal.unida.gontor.ac.id/index.php/FIJ>

DAFTAR ISI

- 1. Penerapan Peran Karakter dan Poin Pada Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Game RPG (Role Playing Game) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Mahasiswa Informatika** 1-14
Cindy Taurusta , Yulian Findawati, Cindy Cahyaning Astuti
- 2. Pengembangan Non-Player Character (NPC) Menggunakan Unity ML-Agents Pada Karting Microgame** 15-21
Muhammad Yasir Anshari Haq, Muhammad Aminul Akbar, Tri Afirianto
- 3. Rekomendasi Daerah Penyalur Tenaga Kesehatan Covid-19 Dengan Menggunakan Skyline Query** 22-30
Vega Purwayoga, Budi Susanto
- 4. Penilaian Sistem Informasi Akademik Dengan Metode Technology Acceptance Model** 31-37
Lukman Reza, Sunardi, Herman
- 5. Penerapan Teknologi Augmented Reality Dalam Pengenalan Struktur Hardware Komputer Pada Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMK TKJ** 38-47
Thanryganka Vinsha Pharausia, Tri Afirianto, Faizatul Amalia